

目 次

マイクロ・デジタル・ストーリーテリング「Telephonoscope」の実践	宮 田 雅 子	1
空宙玩具『踊るサテュロス』についての覚書.....	角 田 達 朗	13
多元化するゲーム文化の研究課題 利用と満足・ゲーム実践・メタゲーム.....	松 井 広 志 井 口 貴 紀 大 石 真 澄 李 天 能	23
* * * * *		
映り込む駒子、消失する島村 — 『雪国』映画化における語りと視線 —	小 倉 史 一	